



# DomuS3D 360 VR

Informazioni sull'App



**SAMSUNG**  
**Gear VR**  
Powered by  **oculus**

Maticad s.r.l.



## Sommario

Requisiti .....	3
Cosa fare per poter visualizzare le Panoramiche 360 di DomuS3D® su Gear VR .....	4
Step 1: DomuS3D 360.....	4
Step 2: Oculus App .....	4
Step 3: DomuS3D 360 VR .....	4
Step 4: Play and have fun .....	7
Copyright .....	8

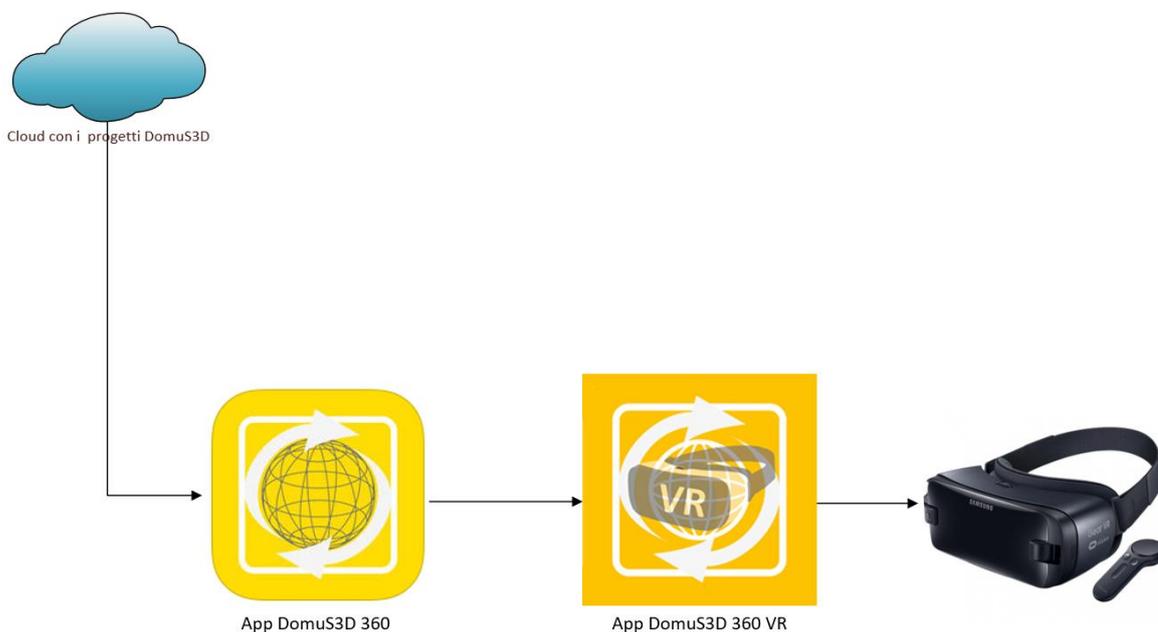
## Requisiti

Per poter visualizzare Panoramiche 360° sul visore Samsung Gear VR è necessario disporre di:

1. Occhiale Samsung VR
2. Smartphone Samsung S6, oppure S7, oppure S8 (quest'ultimo non ancora testato)
3. Oculus App
4. App DomuS3D 360
5. App DomuS3D 360 VR

Come noto, l'App DomuS3D® 360 consente di scaricare progetti e contenuti disponibili nel Cloud di DomuS3D®. Tali contenuti (immagini, scene 3D navigabili, Panoramiche 360°, ...) sono liberamente visibili sul proprio device mobile: le panoramiche 360 possono essere viste su sistemi di visione standard (quali, ad esempio, Cardboard).

Non possono essere visualizzate, altresì, sui visori Samsung Gear VR con la sola App DomuS3D® 360. E' per questo motivo che Maticad rende disponibile un'App dedicata (chiamata **DomuS3D® 360 VR**) a completamento di DomuS3D® 360; questa è in grado di individuare le Panoramiche 360 (stereoscopiche e non) disponibili all'interno di DomuS3D® 360, e di mostrarle all'utente all'interno del visore dedicato di Samsung. La prossima immagine raffigura il flusso che è necessario seguire per poter visualizzare una Panoramica all'interno di Samsun Gear VR. Nelle prossime pagine illustreremo il flusso che deve essere seguito per poter visualizzare correttamente le panoramiche.





## Cosa fare per poter visualizzare le Panoramiche 360 di DomuS3D® su Gear VR

### Step 1: DomuS3D 360

Installa l'App DomuS3D® 360 da Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.maticad.domus3d360&hl=it> .

DomuS3D® 360 consente di scaricare dal Cloud i progetti resi disponibili (in forma pubblica o riservata) dai progettisti DomuS3D®.

Una volta installata l'App scarica qualche progetto che contenga Panoramiche 360° (effettua una ricerca di progetti che contengono il termine 'VR').

### Step 2: Oculus App

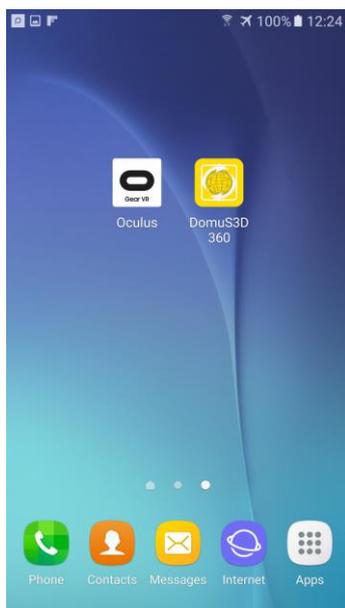
Se non è già disponibile sul tuo dispositivo, installa l'App Oculus. Quest'App è necessaria per il corretto funzionamento di Oculus. Ecco come fare

- a. Collega lo smartphone al visore
- b. Dopo qualche attimo, sentirai un suono ed il sistema ti chiederà di rimuovere il dispositivo
- c. A questo punto segui le istruzioni di installazione che troverai disponibili sul tuo dispositivo

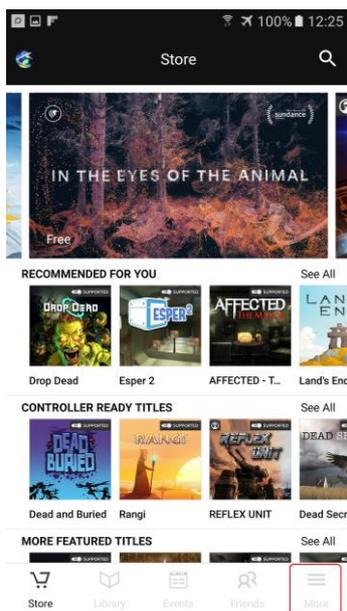
Puoi trovare altre informazioni seguendo [questo link](#).

### Step 3: DomuS3D 360 VR

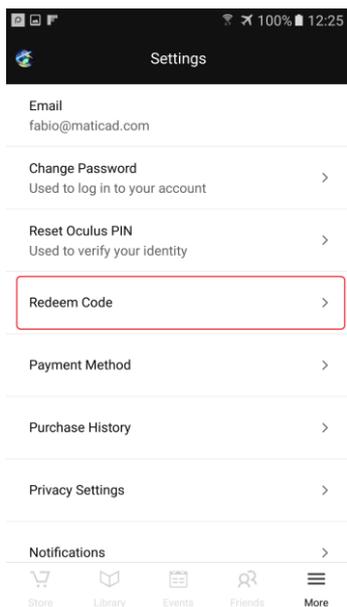
Installa l'App DomuS3D 360 VR. Non troverai quest'App nello store Google Play, essendo un'App dedicata ai sistemi Samsung Gear VR. Ecco i passaggi da compiere per installare l'App.



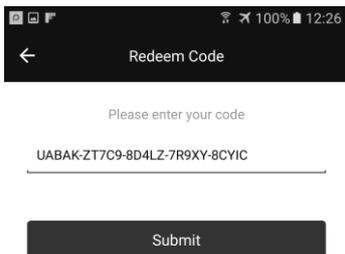
Il tuo schermo dovrebbe farti vedere le 2 App installate in precedenza, come puoi vedere in figura.



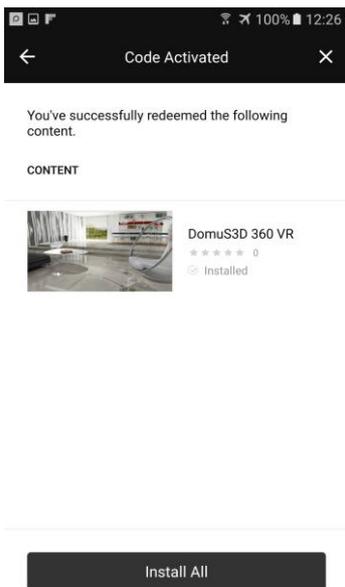
Apri l'App Oculus, quindi seleziona il pulsante Altro..., come vedi in figura



Seleziona l'opzione "Utilizza il codice". L'App, infatti, al momento non è disponibile tra le app pubbliche dello Store Oculus, pertanto è necessario utilizzare il codice di download dell'App.



Inserisci il codice in questo spazio, e conferma.  
Contatta Maticad oppure il tuo agente per ottenere il codice di download.



Non resta che selezionare l'App ed installarla sul dispositivo



Al termine di questo procedimento dovresti disporre di 3 icone sul desktop del tuo smartphone, come puoi vedere in figura.

#### Step 4: Play and have fun

Ora sei pronto ad utilizzare l'App. Avvia DomuS3D® 360 VR e, come ti suggerirà lo schermo, collega il telefono al tuo Samsung Gear VR. Nella pagina iniziale vedrai tutti i progetti disponibili su DomuS3D® 360 e che contengono Panoramiche 360°.



La prossima immagine ti consente di comprendere come utilizzare i controlli disponibili sul visore:



Buon divertimento con Samsung Gear VR

## Copyright

Samsung, Gear VR e Oculus sono nomi di marchi e/o marchi registrati appartenenti alle rispettive aziende.